

Laboratorio I:  
Equipos de laboratorio.  
version 1.0

Héctor Cruz Ramírez<sup>1</sup>  
Instituto de Ciencias Nucleares, UNAM  
<sup>1</sup>hector.cruz@ciencias.unam.mx

septiembre 2017

## Índice

<b>1. Objetivos</b>	<b>1</b>
<b>2. Experimento</b>	<b>2</b>
2.1. Equipo de laboratorio . . . . .	2
2.2. Impedancia de entrada y salida . . . . .	4
2.3. Diferenciación numérica. . . . .	4
2.3.1. Discretización de una función . . . . .	4
2.3.2. Derivada discreta . . . . .	6
2.3.3. La segunda derivada discreta . . . . .	6
2.3.4. Ejemplo de una ecuación diferencial . . . . .	6
<b>3. Pormenores de la práctica</b>	<b>7</b>
<b>4. Agradecimientos</b>	<b>7</b>

## 1. Objetivos

El alumno aprenderá el control básico de los siguientes equipos:

1. Fuente de voltaje.
2. Multímetro.
3. Osciloscopio digital.
4. Generador de funciones.
5. Tarjeta de adquisición de datos.

6. Diferentes tipos de cables.

De igual forma aprenderá los siguientes conceptos:

1. señales (*signals*).
2. Impedancias de entrada y salida.
3. Discretización de una función y la derivada numérica.

## 2. Experimento

### 2.1. Equipo de laboratorio

En los laboratorios de investigación (física) existen algunos instrumentos que son usados ampliamente:

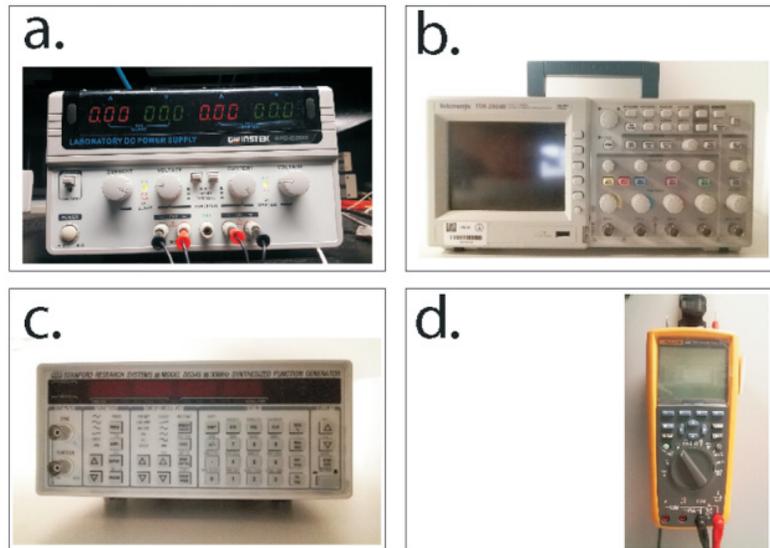


Figura 1: a. Fuente de voltaje. b. Osciloscopio. c. Generador de funciones. d. multímetro digital.

1. Una fuente de voltaje, ver Figura (1a), de corriente directa (*DC* por sus siglas en inglés *direct current*) o de corriente alterna (*AC* por sus siglas en inglés *alternating current*). Estos canales puede tener varias salidas (canales) las cuales pueden estar en serie, paralelas o independientes[1].
2. Un osciloscopio digital, ver Figura (1b), es para obtener una *waveform* (señal o forma de onda) con diferentes modos de adquisición de datos (que depende del modelo y marca del osciloscopio). Cada osciloscopio puede

realizar un análisis de datos posterior de la *waveform* y obtener mediciones; por ejemplo: amplitud pico a pico (*peak-peak*), frecuencia, *rise time*, *fall time*, etc.[2]

3. Con generador de funciones, ver Figura (1c), se pueden obtener ondas sinusoidales, cuadradas, sierra o cualquier función (depende del modelo) en un rango amplio de frecuencias[3].
4. Un multímetro digital, ver Figura (1d), tiene varias funciones: medir voltaje, medir corriente eléctrica, medir temperatura, etc. [4]

Por otro lado, existe una gran variedad de tarjetas de adquisición de datos (*DAQ* por sus siglas en inglés de *data adquisition*) que se pueden clasificar por los modos de adquisición de datos que tengan integrados y su ancho de banda. En la Figura (??a) se muestra un ejemplo de *National Instruments*[5]. En el mercado han salido las plataformas electrónicas de código abierto, *Arduinos*, en el que fácilmente pueden instrumentarse sensores, ser usados como *DAQ*, son escalables, etc.[6]

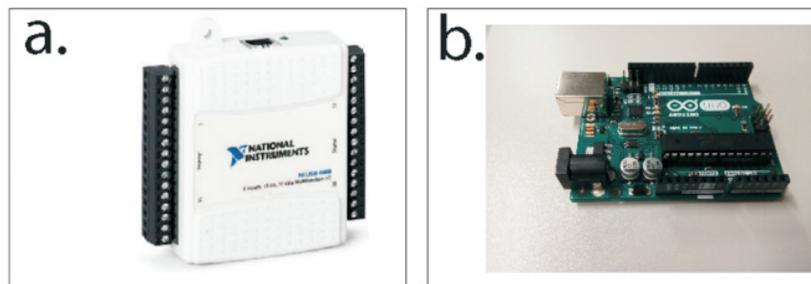


Figura 2: a. Tarjeta de adquisición de datos. b. *Arduino*.

Por último, se debe conocer los diferentes tipos de cable (o alambre) y los diferentes tipos de conectores (o terminales) para transmitir señal eléctrica, por ejemplo:

1. cable BNC-BNC,
2. cable banana-caiman,
3. cable banana-banana,
4. cable BNC-caimanes.

En la Figura (3) se muestra una fotografía de algunos tipos de cable.

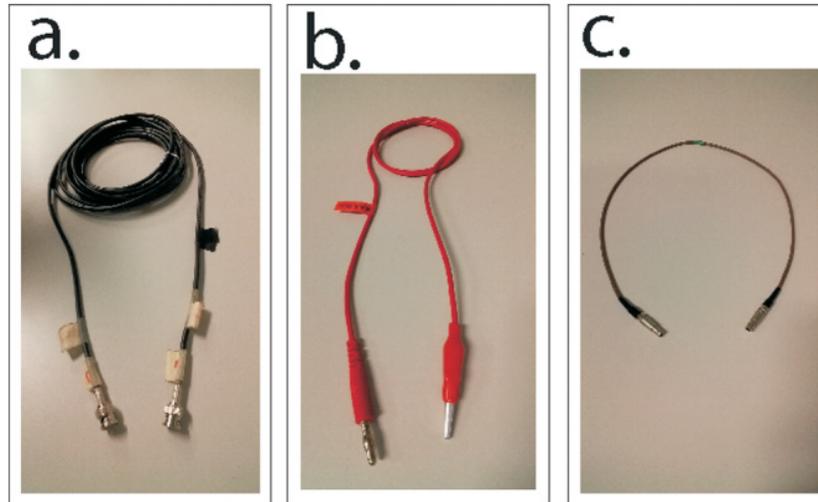


Figura 3: Tipos de cables: a. bnc-bnc, b. banana-caiman, y c. lemo-lemo

## 2.2. Impedancia de entrada y salida

Una de la propiedad importante de todo equipo de medición (o control) y los cables es la impedancia [7, 8]. Supongamos que tenemos un detector de impedancia de salida  $Z_d$ , la señal que se emite de este la observamos en un osciloscopio de impedancia de entrada  $Z_o$ . La señal viaja en un cable de impedancia  $Z_c$ . La regla es que [7]:

$$Z_d = Z_c = Z_o; \quad (1)$$

entonces, las impedancias deben ser iguales (*Acoplamiento de impedancias*) para evitar distorsionar la señal eléctrica que se quiere medir.

## 2.3. Diferenciación numérica.

Supongamos que tenemos una función  $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ , con la regla de correspondencia  $x \mapsto f(x)$ . Experimentalmente (datos obtenidos de un instrumento) y numéricamente los valores que toma la función (señal) son discretos (no continuos); entonces un modelo útil es la discretización la función  $f$ .

### 2.3.1. Discretización de una función

Como primer paso, debemos multiplicar a  $f$  por una función *peine*. La función peine es una serie de deltas de Dirac separadas por  $\Delta x$  y representa la serie de mediciones que podemos hacer. En la Figura (4 a) se muestra la gráfica de la función  $f$  y en la Figura (4 b) se muestra la función *peine*. El producto de

la función  $f$  por la función *peine* se muestra en la Figura (4 c). El resultado es una serie de puntos a lo largo de la función  $f$ . Como la serie en principio es infinita, entonces debemos multiplicarla por una función *rectángulo*, la cual se muestra en la Figura (4 d). La función *rectángulo* representa el hecho de que sólo podemos hacer una medición finita y el ancho de esta función es  $L$ . El resultado se muestra en la Figura (4 e), el cual es un cantidad finita de puntos ( $N + 1$  puntos) a lo largo de la función  $f$ , esto es

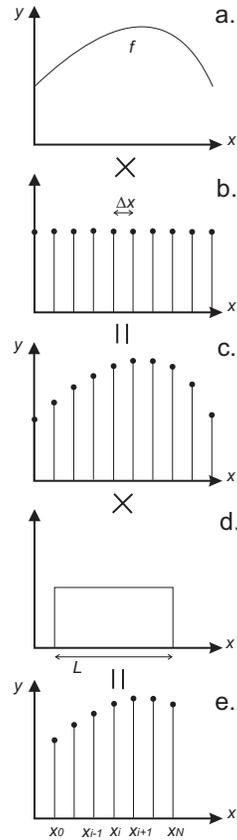


Figura 4: Discretización de una función y la derivada discreta de la misma.

$$\{(x_i, f_i) | i = 0, 1, \dots, N\}, \quad (2)$$

con esto hemos discretizado la función  $f$ .

### 2.3.2. Derivada discreta

Para obtener la derivada de la representación discreta de  $f$ , Ecuación (2), en el punto  $(x_i, f_i)$ , podemos proceder de tres formas distintas [9]. La primera de ellas es utilizar el punto siguiente  $(x_{i+1}, f_{i+1})$ , con lo cual obtenemos *la derivada hacia adelante* y esta dada por

$$\Delta f_i = \frac{f_{i+1} - f_i}{x_{i+1} - x_i} = \frac{f_{i+1} - f_i}{\Delta x}. \quad (3)$$

Claramente en el punto  $(x_N, f_N)$  no podremos obtener la derivada. La segunda forma es utilizar el punto anterior  $(x_{i-1}, f_{i-1})$ , con lo cual obtenemos *la derivada hacia atrás* y esta dada por

$$\nabla f_i = \frac{f_i - f_{i-1}}{x_i - x_{i-1}} = \frac{f_i - f_{i-1}}{\Delta x}, \quad (4)$$

y de forma similar en el punto  $(x_0, f_0)$  no podremos obtener la derivada. La tercera forma es *la derivada central* y que no describiremos aquí.

### 2.3.3. La segunda derivada discreta

Procederemos obtener la segunda derivada. Primero obtenemos la primera derivada mediante la Ecuación (6). De esta forma obtenemos *la derivada hacia adelante* de los puntos  $\{(x_i, f_i) | i = 0, 1, \dots, N-1\}$  y la cual es

$$\{(x_i, \Delta f_i) | i = 0, 1, \dots, N\}. \quad (5)$$

Luego, aplicando *la derivada hacia atrás* a los puntos dados en la Ecuación (5), tenemos

$$\begin{aligned} \nabla \Delta f_i &= \frac{\Delta f_i - \Delta f_{i-1}}{\Delta x} \\ &= \frac{(f_{i+1} - f_i) - (f_i - f_{i-1})}{\Delta x^2} \\ &= \frac{f_{i+1} - 2f_i + f_{i-1}}{\Delta x^2}. \end{aligned} \quad (6)$$

Realizando esta combinación quedan excluidos los puntos  $(x_0, f_0)$  y  $(x_N, f_N)$ , y la razón se verá mas adelante cuando apliquemos las condiciones en la frontera.

### 2.3.4. Ejemplo de una ecuación diferencial

Lo siguiente es resolver la ecuación de difusión del calor en una dimensión es [10]



$$\frac{\partial^2}{\partial x^2} T_\sigma = \frac{1}{\kappa} \frac{\partial}{\partial t} T_\sigma, \quad (7)$$

donde  $\kappa = \frac{k}{\rho c}$  es la difusividad térmica del material. Primero haremos:  $T_\sigma = T(x, t)$ , para simplificar la notación. De forma análoga discretizamos esta función, lo cual obtenemos

$$\{(x_i, t_j, f_i^j) | i = 0, 1, \dots, N; j = 0, 1, \dots, M\}, \quad (8)$$

donde el subíndice es para la coordenada espacial y el superíndice para la coordenada temporal. La condición en la frontera sería

$$\begin{aligned} T(0, t) &= T_H \quad \text{y} \\ T(L, t) &= T_A \quad \text{para todo } t, \end{aligned} \quad (9)$$

equivalentemente

$$\begin{aligned} T_0^j &= T_H \quad \text{y} \\ T_N^j &= T_A \quad \text{para todo } j. \end{aligned} \quad (10)$$

Por lo tanto, aplicando lo anterior tendremos

$$\frac{T_{i+1}^j - 2T_i^j + T_{i-1}^j}{\Delta x^2} = \frac{1}{\kappa} \frac{T_i^{j+1} - T_i^j}{\Delta t}. \quad (11)$$

La programación es iniciando una arreglo en el tiempo  $t = 0$ , el cual es

$$\{(x_0, 0, T_H) \quad \text{y} \quad (x_i, 0, T_A) | i = 1, \dots, N\}, \quad (12)$$

y después se calcula para tiempos posteriores utilizando la Ecuación (11).

### 3. Pormenores de la práctica

Cantidad de sesiones en el laboratorio: 1 sesión.

### 4. Agradecimientos

Estas notas fueron realizadas con el apoyo del proyecto PAPIME PE105917. Agradecemos a los estudiantes Samuel Corona Aquino y Javier Alejandro López Alfaro en la elaboración de estas notas.



## Referencias

- [1] Ver pagina *web* para mayor información <http://www.gwinstek.com/>.
- [2] Ver pagina *web* para mayor información <http://www.tek.com/>.
- [3] Ver pagina *web* para mayor información <http://www.thinksrs.com/>.
- [4] Ver pagina *web* para mayor información <http://www.fluke.com/fluke/mxes/home/default.htm>.
- [5] Ver pagina *web* para mayor información <http://www.ni.com/es-mx.html>.
- [6] Ver pagina *web* para mayor información <http://www.fluke.com/fluke/mxes/home/default.htm>.
- [7] W. R. Leo, "Techniques for nuclear and particle physics experiments," Springer-Verlag (1994).
- [8] H. V. Malmstadt, C. G. Enke y S. R. Crouch, "Electronics and instrumentation for scientists," The Benjamin Cummings Publishing Company, Inc. (1981).
- [9] Shoichiro Nakarumra, "Métodos Numéricos Aplicados con Software," Prentice Hall, 1992.
- [10] J. H. Lienhard IV y J. H. Lienhard V, "A heat transfer textbook," Phlogiston press, 2008.