

Interpolación polinómica de Lagrange

El polinomio de Lagrange, llamado así en honor a Joseph Louis de Lagrange, es el polinomio que interpola un conjunto de puntos dados. Fue descubierto por Edgard Waring en 1779 y redescubierto mas tarde por Leonhard Euler en 1783.

Definición

Dado un conjunto de $n+1$ puntos:

$$(x_0, y_0), (x_1, y_1), \dots, (x_n, y_n) \quad \text{para } j = 0, 1, \dots, n$$

Donde todos los x_j se consideran distintos, el polinomio interpolador en la forma de Lagrange, es la combinación lineal:

$$P(x) = \sum_{j=0}^n l_j(x) y_j$$

Donde $l_j(x)$ se denominan bases polinómicas de Lagrange

$$l_j(x) = \prod_{i=0, i \neq j}^n \frac{(x - x_i)}{(x_j - x_i)}$$

Es decir:

$$P(x) = \sum_{j=0}^n \prod_{i=0, i \neq j}^n \frac{(x - x_i)}{(x_j - x_i)} y_j \quad \text{Fórmula de interpolación de Lagrange (polinomio de$$

Lagrange)

Si se presenta una función tabulada en la forma:

x	y=f(x)
x_0	y_0
$x_1 = x_0 + h_0$	y_1
$x_2 = x_1 + h_1$	y_2
-----	-----
-----	-----
$x_n = x_{n-1} + h_{n-1}$	y_n

Donde

$$h_0 = x_1 - x_0$$

$$h_1 = x_2 - x_1$$

$$h_{n-1} = x_n - x_{n-1}$$

y no necesariamente se debe cumplir que:

$$h_0 = h_1 = \dots = h_n$$

entonces, el polinomio de grado n que pasa por los $n + 1$ puntos es:

$$f(x) = y = b_0x^n + b_1x^{n-1} + b_2x^{n-2} + \dots + b_{n-1}x + b_n$$

$$\begin{aligned}
 y = & \frac{(x - x_1)(x - x_2)(x - x_3) \dots (x - x_n)}{(x_0 - x_1)(x_0 - x_2)(x_0 - x_3) \dots (x_0 - x_n)} y_0 + \\
 & + \frac{(x - x_0)(x - x_2)(x - x_3) \dots (x - x_n)}{(x_1 - x_0)(x_1 - x_2)(x_1 - x_3) \dots (x_1 - x_n)} y_1 + \\
 & + \frac{(x - x_0)(x - x_1)(x - x_3) \dots (x - x_n)}{(x_2 - x_0)(x_2 - x_1)(x_2 - x_3) \dots (x_2 - x_n)} y_2 + \\
 & \quad \quad \quad \vdots \\
 & + \frac{(x - x_0)(x - x_1)(x - x_2) \dots (x - x_{n-1})}{(x_n - x_0)(x_n - x_1)(x_n - x_2) \dots (x_n - x_{n-1})} y_n
 \end{aligned} \dots (17)$$

Esta expresión recibe el nombre de *fórmula de interpolación de Lagrange* y es aplicable para cualquier valor de x cuando la función $F(x)$ se encuentra tabulada según la tabla V.3.