

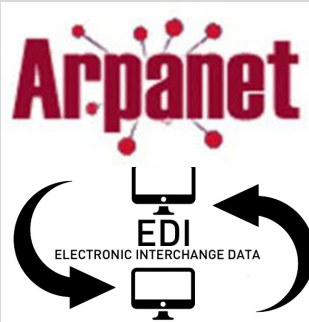
# LÍNEA DE TIEMPO

helbah8

- Se crea el primer prototipo viable de Internet ARPANET
- Se invento en Estados Unidos una importante forma de Intercambio de Datos Electrónicos el EDI.

1

1960



1970

2

- Surgen primeras relaciones comerciales en las que se hacía uso de ordenadores para transmitir datos.
- Surge el E-mail al Ray Tomlinson enviar el primer mensaje del E-mail usando @ en la dirección.



1977

3

- Nace el organismo FECEMD :FECEMD (Federación de Comercio Electrónico y Marketing Directo) es una organización sin ánimo de lucro, bajo la denominación de Asociación de Venta por Correo



FINALES  
DECADA  
70'S

4

- El inglés Michael Aldrich conecto una televisión doméstica modificada vía teléfono a una línea multiusuario de procesamiento computarizado. Logró hacer las primeras transacciones electrónicas informáticas de ventas.



1979

5

- El mismo ingles Michael Aldrich, inventó el "online shopping" con el que habilitó el proceso de transacciones en línea entre consumidores y empresas, o entre una empresa y otra.



1989

6

- El inglés Tim Berners-Lee, creo la WEB que cambió por completo la forma de comunicación y comercialización en el mundo. La tecnología tendría su mayor auge, y por lo tanto el comercio electrónico, al aparecer la "www" o World Wide Web



1990-  
1995

7

- En los 90, con el Internet activo, el comercio electrónico creció como nunca antes lo había hecho; en 1995 nacen portales como Amazon e eBay, los que hasta ahora se mantienen fuertemente activos.

amazon

ebay

1992

8

- Surge la primera librería online: Uno de los productos hoy día más demandados de internet, vio la luz en 1992, y funcionaba como un tablón de anuncios. Un proyecto que años después pasaría a convertirse en Books.com



1993

9

- Nace NT (New Technology): Windows NT se convertía en un sistema operativo enfocado al ámbito empresarial y en la plataforma para estaciones de trabajo avanzadas.



1994

10

- Octubre 1994 Se publica el primer banner: Se considera el abuelo de la publicidad en internet. Apareció en la red hace casi 20 años, y se trata de un anuncio para AT&T. Pudo verse en la página web HotWired.com y con él se pretendía patrocinar museos de arte.



1994

11

- IBM lanza el IBM Simón El primer teléfono inteligente. Contaba con pantalla, correo electrónico, programas (ahora llamados aplicaciones o app), conexión a computadora, etc.



1994

12

- Se implementa SSL(Secure Sockets Layer, capa de sockets seguros): punto de inflexión para el comercio online, debido a la implementación de SSL, de la mano de Netscape, que permitió enviar y compartir datos de carácter personal de forma segura





# LÍNEA DE TIEMPO

helbah8

- Fase I, generación 2G Aparición de los teléfonos inteligentes y de las aplicaciones para dispositivos móviles. Tecnología digital y transmisión de datos a baja velocidad.

13

1994-2001



1996

14

- Coca cola implemento pagos mediante mensajes de SMS (incluían códigos para poder comprar latas de ésta bebida).

15

1997

- Itunes y más competitividad: Asimismo, iTunes, creado en 2003, tuvo un predecesor, Ritmoteca, que en 1998 ofreció por primera vez la posibilidad de comprar y descargar música.
- Aparece el Ericsson GS88, primer teléfono con navegador y otras funciones para el m-commerce

iTunes

16

2000

- Los integrantes del G7/G8 crearon la iniciativa de un mercado global para pymes, esta plataforma tenía por objetivo aumentar el E-commerce entre las empresas de todo el mundo, y funcionó.

- Amazon: Lanza su primera plataforma de comercio electrónico para telefonía móvil

17

2001



18

2001-2009

- Fase II; generación 3G MMS, EMS y GPRS permiten mayor velocidad y contenidos multimedia.

19

2002

- Aparece la Blackberry 5810: Conexión por GPRS y entrada USB.
- eBay compra PayPal y se populariza "la forma más rápida y segura de enviar dinero, realizar pagos en línea, recibir dinero o configurar una cuenta de comercio", lo que facilita compras en comercios electrónicos. Esto es como el 50 por ciento de los usuarios conectados compran hoy, algo por Internet.



PayPal  
eBay

20

2006

- Google y sus negocios: Google no podía permanecer al margen del desarrollo de las compras online, y en 2006 lanzó su servicio de pago, Google Checkout.

21

2007

- iPhone: Steve Jobs lanza el iPhone y revoluciona el mercado con un nuevo concepto de teléfono y de negocio.



22

2010

- Fase III (actualidad); generación 4G. Banda ancha, itinerancia de datos y mercado masivo: La mayor parte de transacciones se realizan mediante uso de las aplicaciones para dispositivos móviles o app. Además comprar productos, este dispositivo permite la adquisición de servicios de pago, tales como música, películas, libros, etc., descargables.

23

2014

- Twitter, Amazon, Paypal: Amazon y Twitter unían fuerzas para permitir a los consumidores comprar y añadir productos a sus cestas online mediante tuits; además PayPal se convierte en el primer medio de pago del mundo que adopta la tecnología de autenticación de huella dactilar de Samsung.

twitter

PayPal

2017

a la

Fecha

a

24

- Actualmente es fundamental para cualquier empresa ser negocio virtual, ya que tiene acceso al mundo entero y muchas más facilidades, empresas como Google incluso incursionan más allá y dan empleo a gente común desde sus hogares, o AdSense que permite grandes ingresos a cualquier persona con el hecho de poner publicidad en sus sitios web.

