



PROGRAMA DE TRABAJO

Modalidad: MIXTA

Nombre de la asignatura: TECNOLOGÍAS EN LA EDUCACIÓN - GRUPO 02

Profesor: ARTURO RIVERA LEÓN

Semestre: 2019-2

PROBLEMÁTICAS

- Existen diversas obras teóricas sobre los usos de la tecnología en la educación, en la enseñanza y el aprendizaje, pero estas obras no resuelven el problema de cómo aplicar estos conocimientos en situaciones concretas.
- Se observa una investigación paralela entre estos procesos y la práctica profesional, la cual normalmente no se incorpora a la práctica educativa cotidiana.
- Los profesionales de la educación pueden tener competencias como usuarios de tecnologías, pero también pudieran tener deficiencias en las habilidades psicopedagógicas para aplicar este tipo de herramientas para mejorar la educación.

OBJETIVOS DE APRENDIZAJE

El estudiante, al finalizar el semestre:

- Explicará los fundamentos y las características de los ambientes y las herramientas digitales.
- Elegirá las modalidades interactivas más adecuadas para el diseño de materiales digitales.
- Aplicará las estrategias de enseñanza y de aprendizaje con tecnologías en un curso que diseñe colaborativamente.
- Valorará las habilidades y las estrategias para generar la autonomía del estudiante en entornos de aprendizaje mediados por tecnología.

METODOLOGÍA DE TRABAJO

- Seminarios y presentaciones por parte del profesor y de los estudiantes.
- Lecturas (semanales) según la temática a estudiar.
- Elaboración, presentación y evaluación de materiales y actividades.
- Auto-reflexión a lo largo del semestre.

EVALUACIÓN

- Asistencia*: se requiere el 80 % para tener derecho a presentar la evaluación final.
- Actividades (16 - individuales, parejas o colectivas): **40 puntos.**
- Discusiones sobre artículos académicos: **10 puntos.**
- Ensayo final de la asignatura: **50 puntos (ENTREGA 4 DE JUNIO)**
 - Es **indispensable** entregar todas las hojas Cornell de las clases presenciales y de las lecturas realizadas durante el semestre. Se llevará un registro público como lista de cotejo.

PUBLICACIÓN DE CALIFICACIÓN FINAL: 13 DE JUNIO.

PROGRAMACIÓN

SEMANA	TEMA	DESARROLLO DEL ENSAYO FINAL DE LA ASIGNATURA
1	Contextualización: el pedagogo de la FFyL y la tecnología. Conceptos clave. Principales cifras.	
2	Conceptos centrales en la formación mediada por tecnologías. Modelo de aprendizaje con tecnologías.	
3	Cuatro etapas en el desarrollo de herramientas tecnológicas en educación. Comparación de tres generaciones web. Tipología de herramientas tecnológicas para la educación.	
4	Concepto de interactividad en el aprendizaje mediado por tecnología. Los patrones interactivos.	
5	Modalidades interactivas y actividades mediadas por herramientas tecnológicas. Diseño de interacciones tutoriales y colaborativas.	
6	Diseño de materiales digitales:	
7	Acompañamiento docente uno a uno (tutoría), trabajo colaborativo, uso de materiales digitales.	
8	Diseño instruccional de una unidad.	
9		
10	Estrategias de establecimiento del contexto de aprendizaje auténtico: material multimedia con base en fotos fijas, YouTube.	
11	Estrategias de activación o presentación de conocimientos: LucidChart.	
12	Estrategias de construcción y aplicación del conocimiento: Prezi y Evernote.	
13	Estrategias de reflexión e integración del conocimiento: creación de un cartel en línea.	
14	Habilidades de autosuficiencia digital.	
15	Estrategias de aprendizaje autorregulado.	
16	Atributos de las herramientas digitales: funciones cognitivas. Variables de la situación: configuración de la interactividad. Variables del estudiante. Tendencias del uso de tecnologías digitales en la educación.	

REQUERIMIENTOS ESPECIALES

- Cuenta de correo Comunidad UNAM: bit.ly/correoUNAM
- Cuenta en Tu Aula Virtual: bit.ly/tuaulavirtual
- Cuenta de acceso remoto a la Biblioteca Digital de la UNAM: bit.ly/accesobidi
- Cuenta en Facebook (donde se lea su nombre y su apellido para rápida identificación)