

INSTRUCCIONES: REALIZAR LOS SIGUIENTES PROGRAMAS EN PSEUDOCÓDIGO

1. Un programa que lea un entero, lo multiplique por 2 y a continuación lo escriba de nuevo en pantalla.
2. Un programa que solicite al usuario la longitud y anchura de una habitación y a continuación visualice su superficie con cuatro decimales.
3. Un sistema de ecuaciones lineales

$$ax + by = c$$

$$dx + ey = f$$

se puede resolver con las siguientes fórmulas:

$$x = \frac{ce-bf}{ae-bd} \quad y = \frac{af-cd}{ae-bd}$$

Diseñar un programa que lea dos conjuntos de coeficientes (a,b,c,d,e,f) y visualice los valores de x y y

INSTRUCCIONES: DETERMINAR LO MEJOR QUE SE PUEDA:

1. El propósito de cada uno de los siguientes programas en C.
2. Identificar todas las variables de cada programa.
3. Identificar todas las instrucciones de entrada y salida
4. Identificar todas las instrucciones de asignación
5. Cualquier otra característica importante que se reconozca.

a.

```
main(){
    printf("¡Bienvenido a Computacion para Ingenieros!");
}
```

b.

```
#define MENSAJE "¡Bienvenido a Computacion para Ingenieros!"
main(){
    printf(MENSAJE);
}
```

c.

```
main(){
    float base, altura, area;
    printf(" Base: ");
    scanf("%f",&base);
    printf(" Altura: ");
    scanf("%f",&altura);
    area = (base * altura) / 2;
    printf(" Area: %f",area);
}
```

d.

```
main(){
    float bruto, impuesto, neto;
    printf(" Salario bruto: ");
    scanf("%f",&bruto);
    impuesto = 0.14 * bruto;
    neto = bruto - impuesto;
    printf(" Impuestos: %.2f\n", impuesto);
    printf(" Salario neto: %.2f\n", neto);
}
```